MaxThink: สำหรับผู้ที่ต้องใช้ความคิดในการบริหารงาน

วิรัช วินิจวัฒนาวงษ์

การใช้ซอฟต์แวร์ในงานด้านต่าง ๆ ในปัจจุบัน ส่วนใหญ่จะเป็นซอฟต์แวร์ทางด้านการจัดการเกี่ยวกับข้อมูลหรือในรูปการนำเสนอข้อมูล โปรแกรมที่เรารู้จักกันดี อย่างเช่น โปรแกรมทางด้านสเปรดชีต, ดาต้าเบส หรือเวิร์ดโปรเซสเซอร์ต่าง ๆ ซึ่งก็เป็นการจัดการกับข้อมูลที่เป็นในระดับพื้นฐานทั่วไป ในระดับสูงขึ้นไปนั้นการจัดการเกี่ยวกับข้อมูลเหล่านี้จะต้องมีการวางแผนและออกแบบและสร้างสรรค์จากความคิดของเรา เพื่อให้งานนั้น ๆ มีผลลัพธ์ออกมาอย่างมีประสิทธิภาพ การดำเนินการกับข้อมูลในระดับสูงที่ต้องเกี่ยวข้องกับระบบการจัดการความคิดนั้น จึงเป็นเรื่องที่สำคัญไม่ยิ่งหย่อนไปกว่ากัน ซอฟต์แวร์ที่ค่อนข้างมีประสิทธิภาพในการจัดการในเรื่องนี้เป็นอย่างดีเห็นจะหนีไม่พ้น แม็กซ์ติ้ง (MaxThink) โปรแกรมที่จะช่วยดำเนินการจัดระบบความคิดเพื่อประสิทธิภาพในการดำเนินงานสำหรับผู้ที่ต้องใช้ความคิดอย่างเรา ๆ ท่าน ๆ ทั่วไป

คุณสมบัติโดยทั่วไป

แม็กซ์ติ้งก็เปรียบเสมือนกับเอดิเตอร์หรือเวิร์ดโปรเซสเซอร์ตัวหนึ่งนั่นเอง คือใช้สำหรับแก้ไข ตกแต่ง

เพิ่มเติม หรือสร้างคำและข้อความในการเขียน แต่สิ่งที่แตกต่างจากเอดิเตอร์ทั่วไป คือความสามารถในการช่วยในการประมวลผลความคิด การสร้างข้อความในลักษณะเป็นหัวข้อสังเขป (OUTLINE) การวางรูปแบบของหัวข้อหรือข้อความที่เป็นในลักษณะโครงสร้าง (Structure) การซ่อนหัวข้อย่อยต่าง ๆ เพื่อประโยชน์ในการมองภาพรวมของหัวข้อหลัก ฯลฯ สิ่งต่าง ๆ เหล่านี้มีความสัมพันธ์ทางด้านโครงสร้างของการเขียน ซึ่งเหมาะกับการวางแผนงาน งานวิเคราะห์ หรือแม้แต่การออกแบบทางด้านความคิดใหม่ ๆ สิ่งเหล่านี้เองที่เราจะต้องพึ่งคำสั่งในแม็กซ์ติ้งในการช่วยอำนวยความสะดวกและช่วยพัฒนาความคิดของเราให้เป็นระบบยิ่งขึ้น อย่างเช่น การวิเคราะห์ข้อมูลโดยการแบ่งย่อยหัวข้อหลักออกเป็นหัวข้อย่อย ๆ, การแยกประเภทของแนวความคิดเพื่อให้สอดคล้องกับแนวความคิดใหม่ โดยการสร้างเครื่องหมายแบ่งเขตของกลุ่มหัวข้อ, การลำดับความคิดใหม่โดยการสลับตำแหน่งของหัวข้อแบบสุ่มโดยให้แม็กซ์ติ้งจัดให้ หรือจะกระทำเองโดยการประเมินความสำคัญของหัวข้อ เพื่อแยกเป็นกลุ่มของแนวความคิดที่ได้ลำดับความสำคัญของหัวข้อไว้ต่างหาก นอกจากนี้แม็กซ์ติ้งยังเอื้ออำนวยในเรื่องการจัดการกับข้อมูล เช่น การเรียงลำดับข้อมูล การจัดการเกี่ยวกับไฟล์ การทำรายงาน และยูทิลิตี้ต่าง ๆ ที่จะช่วยให้แม็กซ์ติ้งมีความยืดหยุ่นในการใช้กับงานอื่น ๆ ได้มากยิ่งขึ้น

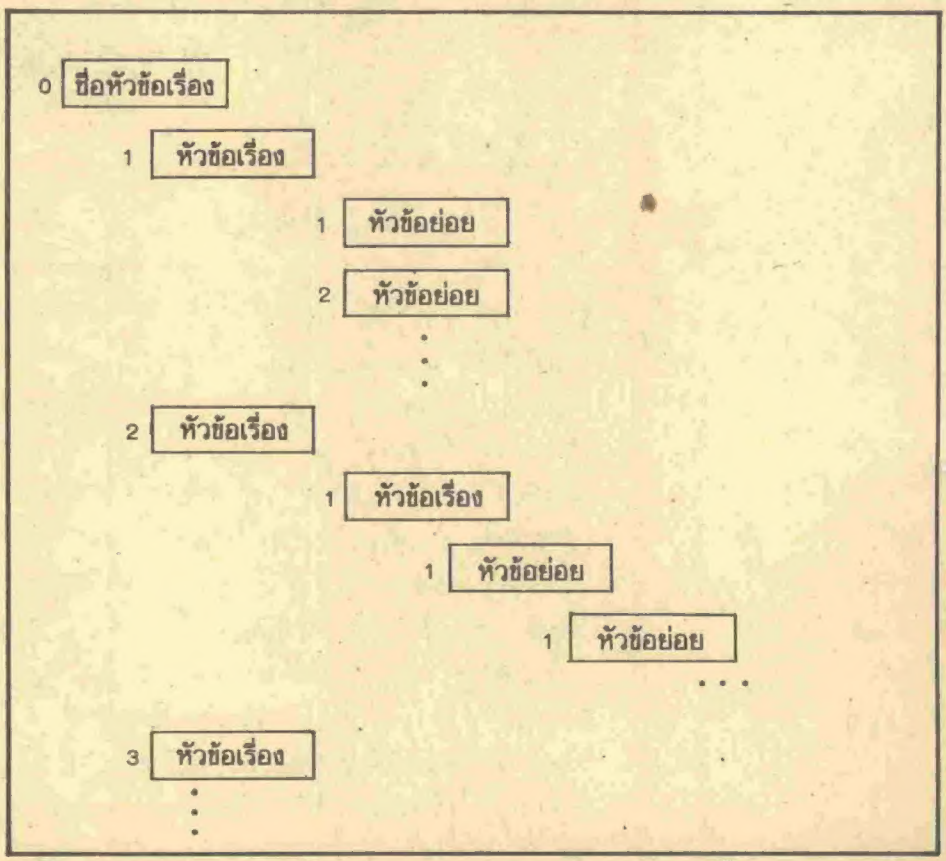
ลักษณะเฉพาะของ MaxThink

การแสดงผลข้อมูลของแม็กซ์ติ้งจัดอยู่ในเท็กซ์โหมด ลักษณะหน้าตาของโปรแกรมแสดงดังรูปที่ 1 โดยวางรูปแบบการจัดในลักษณะเป็นหัวข้อเรื่อง ซึ่งจะมีตัวเลขกำกับไว้หน้าของหัวข้อ

```
0 CHAPTER 20 — Nonsense file♦
 -> 1 Typing exercises♦
        1 The quick brown fox jumped over the lazy dog♦
        2 Now is the time for all good men to come to the aid of their
            country♦
        3 Four score and seven years ago, our ....♦
    2 Speaking exercises♦
        1 Sister Sue sews socks for soldiers♦
        2 She sell sea shells by the sea shore♦
        3 Peter Piper picked a peck of pickled peppers♦
        4 Six thrifty thistle sifters♦
    3 Thinking exercises♦
        1 Who, what, why, when, and where?♦
        2 Where do you start?♦
        3 What's missing?♦
        4 What are the limits?♦
        5 What is not familiar?♦

MAIN: Brainstorm   Copy   Delete   Edit   Files   Get   Insert   Lock
      Jump   Move   Options   Put   Quit   X   Undo   Ref   Z   V
Displays menu of BRAINSTORM commands
TEXT      3       PATH: 0.1              249K Bytes CHAP-20A
```

รูปที่ 1 ลักษณะหน้าตาของโปรแกรมแม็กซ์ติ้ง



รูปที่ 2 ตัวอย่างโครงสร้างของการจัดลักษณะหัวข้อของแม็กซ์ติ้ง

เรื่องเสมอ เราสามารถสร้างหัวข้อย่อยลงไปเป็นระดับได้เรื่อย ๆ ดังในรูปที่ 2 และสามารถที่จะให้แสดงหรือไม่ให้แสดงหัวข้อย่อยในหัวข้อหลักได้ ทั้งนี้จะเป็นประโยชน์ในการมองภาพรวมของความคิดของหัวข้อหลักที่เราได้ลำดับไว้ เมื่อใดที่สนใจหัวข้อหลักข้อไหนก็ค่อยเข้าไปดูในหัวข้อรองลงไปได้

การจัดกลุ่มของคำสั่งต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องกับการประมวลผลความคิดจะแยกออกอยู่ในโหมดคำสั่งต่างหาก คือโหมดคำสั่ง Brainstorm ซึ่งจะมีคำสั่งให้ใช้ดังนี้ Binsort, Categorize, Devide, Fence, Gather, Join, Levelize, Prioritize, Randomize, Sort, Tag และ Untag ส่วนทางด้านการจัดการเกี่ยวกับไฟล์ก็จะจัดกลุ่มคำสั่งต่าง ๆ ในโหมดคำสั่ง Files โดยมีกลุ่มคำสั่งดังนี้ Alter_name, Copy-file, Date, Erase, Format, Load, New, Print, Read, Save, Time, View, Write และ Index

แม็กซ์ติ้งจะเก็บไฟล์ข้อมูลลงในหน่วยความจำ โดยที่ขนาดของไฟล์นั้นจะมีขนาดได้ไม่เกิน 360 กิโลไบต์ และการสร้างหัวข้อจะกระทำได้ทั้งหมด 4,096 หัวข้อ ซึ่งจะแยกเป็นระดับชั้นของหัวข้อได้ไม่เกิน 99 ระดับ ส่วนจำนวนบรรทัดทั้งหมดที่มีได้นั้นระบุไว้ไม่เกิน 12,000 บรรทัด ในรายละเอียดอื่น ๆ ของโปรแกรมนั้นแสดงไว้ดังรูปที่ 3

ลักษณะคีย์คำสั่งที่ใช้ในการแก้ไขข้อความในแม็กซ์ติ้งมีเหมือนเวิร์ดโปรเซสเซอร์อื่น ๆ ทั่วไป เช่น การตัดต่อ (cut/paste) การค้นหาหรือแทนที่คำ (search/replace) เป็นต้น เมื่อเราแก้ไขข้อความในหัวข้อที่เราได้สร้างไว้เป็นที่พอใจแล้ว ในการเซฟไฟล์ลงดิสก์นั้น แม็กซ์ติ้งจะไม่ใส่นามสกุลของไฟล์ให้ ถ้าเราต้องการนามสกุลของไฟล์ด้วยก็จะต้องดำเนินการเอง

คู่มือและข้อความช่วยเหลือ

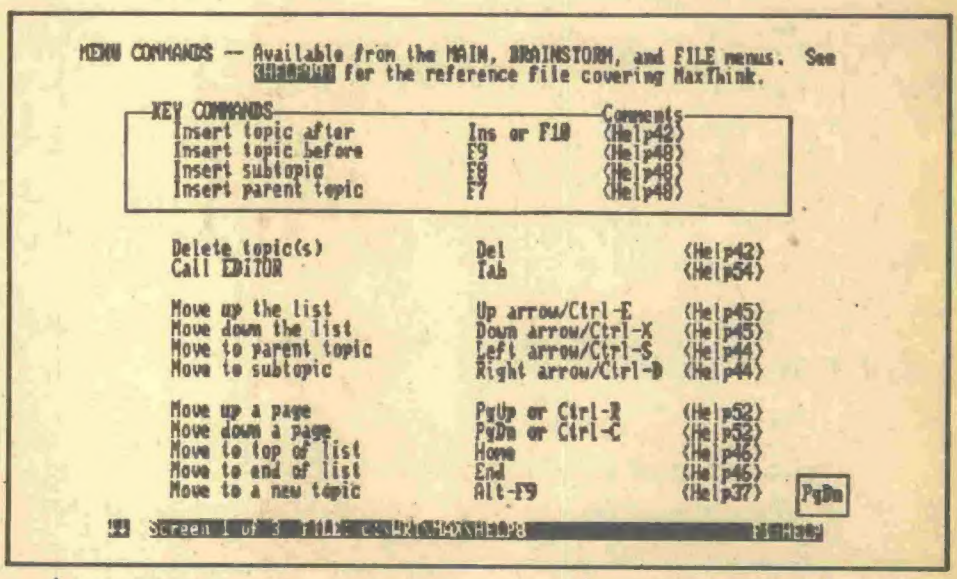
คู่มือเล่มสีเหลืองที่ชวนมองพร้อมกับตราของ PC MAGAZINE EDITOR CHOICE เป็นประกัน ทำให้อดที่จะหยิบขึ้นมาดูเนื้อหาในขณะที่พบครั้งแรกไม่ได้ ความหนาของเล่มพอประมาณประกอบกับการจัดเนื้อหาที่ค่อนข้างเป็นลำดับขั้นตอน ทำให้สามารถที่จะติดตามและทำความเข้าใจได้ไม่ยากนัก โดยที่เนื้อหาของแต่ละบทนั้นจะแสดงกลุ่มคำสั่ง ซึ่งแบ่งแยกตามชนิดของหลักแนวความคิดที่แม็กซ์ติ้งได้จัดระดับและสรุปไว้ในบทที่ 29 ในบทนี้จะสรุปสิ่งที่สำคัญเกี่ยวกับแนวความคิดต่าง ๆ และวิธีการจัดการกับข้อความต่าง ๆ ที่เราได้รวบรวมมา

การอ่านคู่มือเพียงอย่างเดียวโดยไม่ใช้เครื่องคอมฯ ไปด้วย บางครั้งอาจทำให้ไม่เข้าใจได้ เนื่องจากคู่มือของแม็กซ์ติ้งไม่ได้แสดงรูปจากหน้าจอในการใช้คำสั่งต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องกับ High-level Thinking ไว้เท่าไรนัก แต่สำหรับผู้ที่ชอบทำความเข้าใจเกี่ยวกับตัวอักษรในข้อความแล้วคงไม่เกิดปัญหาใด ๆ เพราะลักษณะของข้อความที่อธิบายไว้นั้น ค่อนข้างชัดเจนดีมากและยังแสดงให้เห็นถึงความสัมพันธ์ระหว่างการใช้คำสั่งนั้น ๆ กับหลักแนวความคิดที่แม็กซ์ติ้งได้นำเสนอไว้

ลักษณะข้อความช่วยเหลือ (HELP) ในตัวโปรแกรมของแม็กซ์ติ้งถูกจัดแบ่งออกเป็นไฟล์ย่อย ๆ (ไฟล์ HELP0-HELP99) ตามลักษณะของหัวข้อเรื่องที่ต้องการทราบ และเราสามารถเรียกดูข้อความช่วยเหลือได้โดยการกด F1 ก็จะแสดงข้อความช่วยเหลือตามสภาวะการใช้คำสั่งนั้น ดังแสดงในรูปที่ 4 ซึ่งเป็นข้อความช่วยเหลือเมื่อเรา

ฮาร์ดแวร์ที่ใช้	ไอบีเอ็มหรือเครื่องคอมแพตติเบิ้ลทั่วไป
ซอฟต์แวร์ที่ใช้ร่วมได้	WINDOWS, DESQview และเรสซิเดนต์โปรแกรมทั่วไป
ดอสที่ใช้	PC/MS DOS เวอร์ชัน 2.0 ขึ้นไป
หน่วยความจำอย่างน้อย	ควรจะมีตั้งแต่ 300 K ขึ้นไป
ลักษณะของโปรแกรม	มีขนาด 208,000 ไบต์ และไม่ป้องกันการก๊อบปี้

รูปที่ 3 แสดงรายละเอียดอื่น ๆ ในการใช้แม็กซ์ติ้ง



รูปที่ 4 แสดงข้อความช่วยเหลือโดยการกด F1 เมื่ออยู่ในโหมดเมนูคำสั่ง

อยู่ในโหมดของเมนูคำสั่ง เราสามารถใช้คีย์ลูกศรเปลี่ยนหัวข้อที่จะเลือกให้แสดงข้อความช่วยเหลือในข้อความช่วยเหลือที่ปรากฏบนจอนั้น ๆ ได้อีกด้วย

การติดตั้ง

เนื่องจากแม็กซ์ติ้งประกอบด้วยแผ่นดิสค์เพียง 2 แผ่นเท่านั้น ดังนั้นการติดตั้งจึงไม่ยุ่งยากอะไร เราสามารถใช้แม็กซ์ติ้งจากฟลอปปี้ดิสค์หรือจากฮาร์ดดิสค์ก็ได้ และก็ไม่จำเป็นต้องเซตตัวโปรแกรมก่อนการใช้ ในกรณีที่ต้องการใช้จากฟลอปปี้ดิสค์ก็สามารถใช้ได้เลย ส่วนการติดตั้งระบบในฮาร์ดดิสค์นั้นให้กระทำที่ C> ดังนี้

1. ใส่แผ่นแม็กซ์ติ้งแผ่นแรกไว้ที่ไดรฟ์ A

2. พิมพ์ MD MAX เพื่อสร้างไดเรคทอรีสำหรับแม็กซ์ติ้งในฮาร์ดดิสค์

3. พิมพ์ CD \ MAX เพื่อย้ายเข้าไปในไดเรคทอรีของแม็กซ์ติ้ง

4. พิมพ์ COPY A:*.* เพื่อก๊อปปี้ทุกไฟล์ในไดรฟ์ A มาลงในไดรฟ์ C ซึ่งเป็นไดเรคทอรีของแม็กซ์ติ้ง

5. กระทำซ้ำข้อ 1 ถึง 4 ใหม่แต่ให้ใส่แผ่นแม็กซ์ติ้งแผ่นที่สองไว้ที่ไดรฟ์ A แทนแผ่นแรก

ถ้าต้องการใช้แม็กซ์ติ้งจากไดเรคทอรีใด ๆ ก็ได้ในฮาร์ดดิสค์ก็ให้เพิ่ม 2 บรรทัดต่อไปนี้ในไฟล์ AUTOEXEC.BAT ในฮาร์ดดิสค์คือ

PATH = C:\MAX;

SET MAX = C:\MAX

จากนี้เราก็สามารถเรียกใช้แม็กซ์ติ้งได้ไม่ว่าเราจะอยู่ที่ไดเรคทอรีใดก็ตามในฮาร์ดดิสค์ของเรา

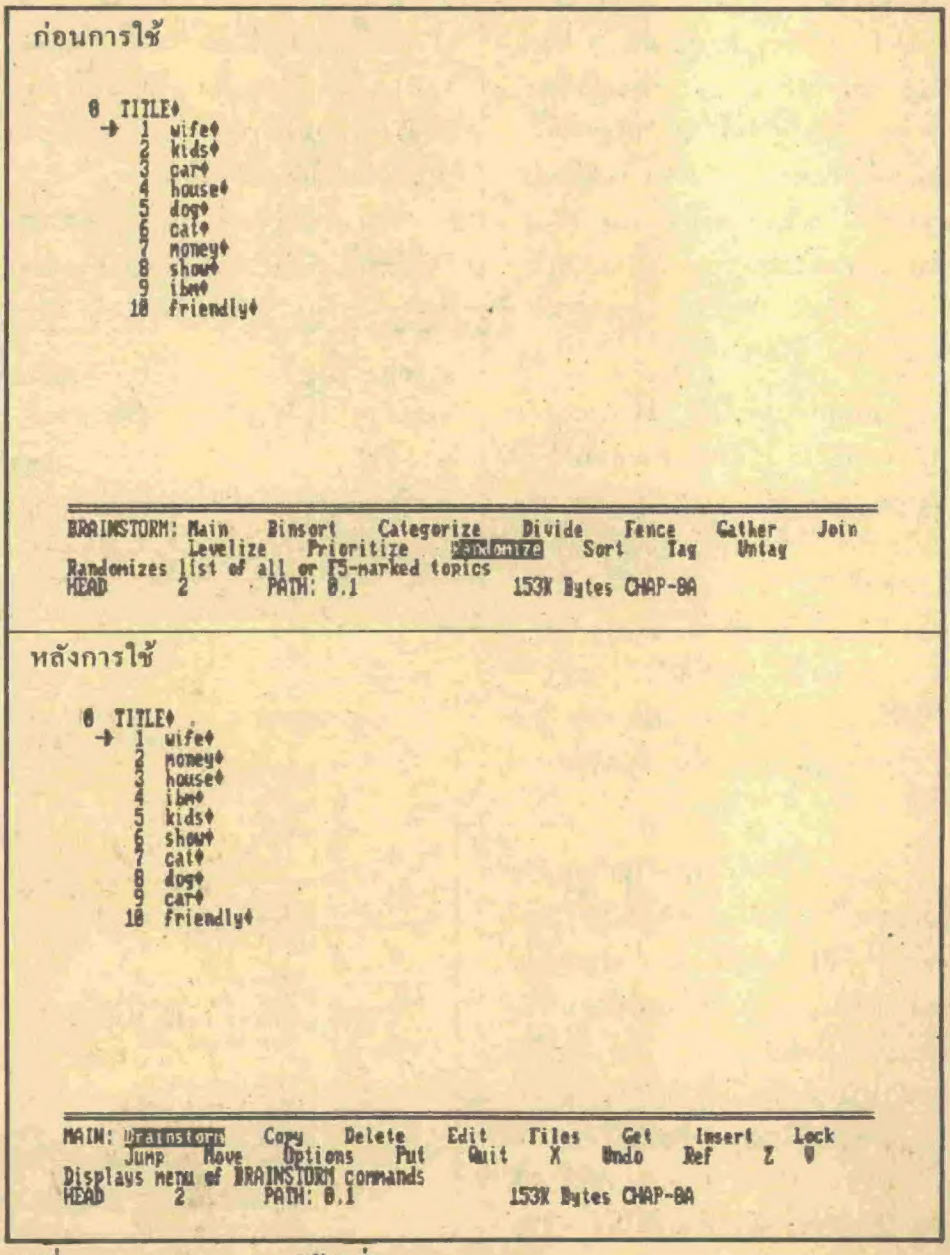
หลักแนวความคิดใน MaxThink

พื้นฐานของหลักความคิดแม็กซ์ติ้งได้แบ่งออกเป็น 2 ระดับด้วยกันคือ Low-level thinking และ High-level thinking

ลักษณะของ Low-level thinking จะเป็นแนวความคิดขั้นพื้นฐานทั่วไป คือ การจดจำ ความเข้าใจ และการประยุกต์ใช้ เช่น งานทางด้านการจัดการฐานข้อมูลที่เราใช้กันอยู่ทุกวันที่ต้องมีการบันทึกข้อมูลและการทำรายงานออกมาตามความความสัมพันธ์ของชุดข้อมูลนั้น ส่วน High-level thinking เป็นแนวความคิดในระดับสูงที่ต้องอาศัยการพิจารณา การตีคุณค่า การตัดสินใจ ฯลฯ ในการเข้าช่วยเป็นองค์ประกอบในข้อมูลต่าง ๆ ที่เราได้รวบรวมขึ้น ดังนั้น แม็กซ์ติ้งจึงได้สร้างชุดคำสั่งต่าง ๆ เพื่อช่วยในการดำเนินการจัดการกับหลักความคิดในระดับสูงนี้ โดยจัดกลุ่มคำสั่งแบ่งแยกตามลักษณะแนวความคิดที่อยู่ในระดับสูงได้ดังตัวอย่างต่อไปนี้

Analytical thinking

กลุ่มคำสั่งที่จัดอยู่ในหลักความคิดนี้คือ COPY, MOVE, UNDO และ DELETE กลุ่มคำสั่งเหล่านี้จะช่วยในการแบ่งย่อยหัวข้อเรื่องออกเป็นส่วน ๆ เพื่อที่จะทำให้สามารถเข้าใจในส่วนประกอบที่ได้แยกออกมาเป็นลำดับได้ดียิ่งขึ้น ซึ่งเป็นลักษณะของการวิเคราะห์



รูปที่ 5 แสดงผลจากการใช้คำสั่ง Randomize

ระบบความคิดและความสัมพันธ์ระหว่างหัวข้อเรื่อง

Evaluative thinking

เป็นการจัดกลุ่มข้อมูลโดยการตีคุณค่าหรือประเมินความสำคัญของมัน ซึ่งขึ้นอยู่กับการพิจารณาของเราเอง คำสั่งที่ใช้คือ Prioritize ลักษณะการทำงานของคำสั่งนี้จะขึ้นอยู่กับการตัดสินใจของเราที่จะเลือกหรือลำดับความสำคัญของหัวข้อที่กำหนดขึ้น

Synthesis thinking

เป็นการสร้างรูปแบบใหม่ของลำดับความคิดที่มีอยู่เดิม ในบางครั้งเราอาจต้องการเปลี่ยนแปลงลำดับของหัวข้อเรื่องเพื่อให้เกิดรูปแบบของความคิดใหม่ ๆ ขึ้น ก็สามารถทำได้โดยการสลับหัวข้อเรื่องเหล่านั้น คำสั่ง Randomize จะทำการสลับหัวข้อในช่องที่เรากำหนดในลักษณะสลับกันแบบสุ่มดังรูปที่ ๖ อีกวิธีหนึ่งคือการเลื่อนตำแหน่งหมุนวนจากลำดับล่างของหัวข้อขึ้นไปยังลำดับบนของหัวข้อ วิธีนี้สามารถใช้โดยคำสั่ง Binsort

Experimental thinking

ความสงสัยและความอยากรู้อยากเห็นจะทำให้เกิดความคิดที่อยากจะทดลองทำซึ่งการทดลองทำนั้นอาจจะถูกหรือผิดก็ได้ ดังนั้นเมื่อเราต้องการที่จะสำรวจดูความเข้ากันได้ของหัวข้อที่เกิดจากแนวความคิดต่าง ๆ กัน ก็สามารถใช้คำสั่ง LOCK เพื่อทำการล็อคหัวข้อที่ต้องการแล้วนำไปเปรียบเทียบกับหัวข้ออื่น ๆ เพื่อหาความเหมาะสมในการเข้าพวกกันต่อไป ถ้าการตัดสินใจในการใช้คำสั่งนี้ไม่เป็นที่ถูกใจในขณะนั้น เราสามารถยกเลิกการใช้คำสั่งนี้ โดยใช้คำสั่ง UNDO

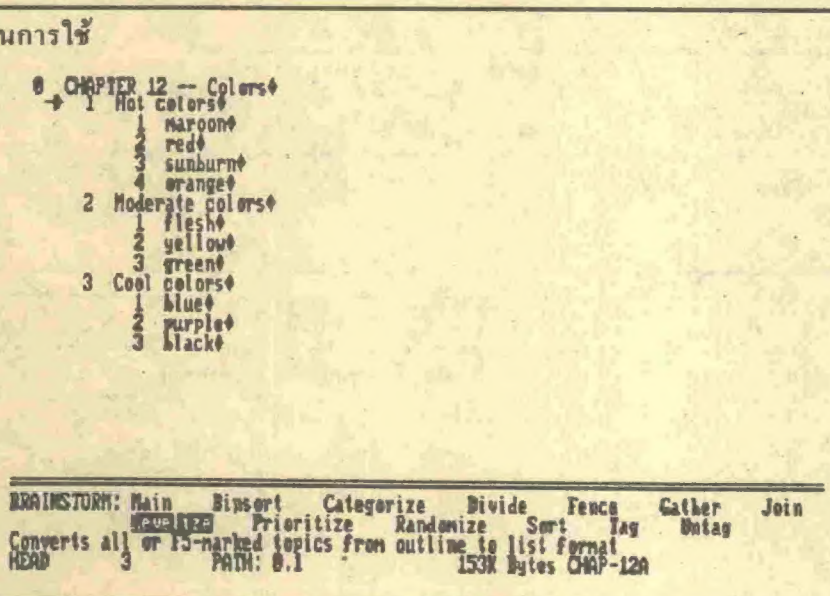
Perceptual thinking

การแยกประเภทของหัวข้อหรือการแบ่งเขตของข้อมูล จะทำให้เกิดแนวความคิดใหม่ขึ้นได้ คำสั่ง Levelize และ Categorize จะช่วยเปลี่ยนโครงสร้างของหัวข้อสังเขปที่เราได้สร้างขึ้นโดยคำสั่ง Levelize นั้นจะดึงหัวข้อรองให้มาอยู่ระดับเดียวกับหัวข้อหลัก ส่วน Categorize จะเป็นคำสั่งที่ใช้ในทางกลับกัน ดังแสดงในรูปที่ ๖ และคำสั่งที่เกี่ยวข้องกับการแบ่งเขตหัวข้อหรือข้อมูลออกเป็นส่วน ๆ นั้น มีด้วยกัน ๓ คำสั่งคือ TAG, UNTAG และ FENCE ซึ่งจะเป็นการใช้เครื่องหมาย === ในการแบ่งเขตหัวข้อที่อยู่ระดับเดียวกัน

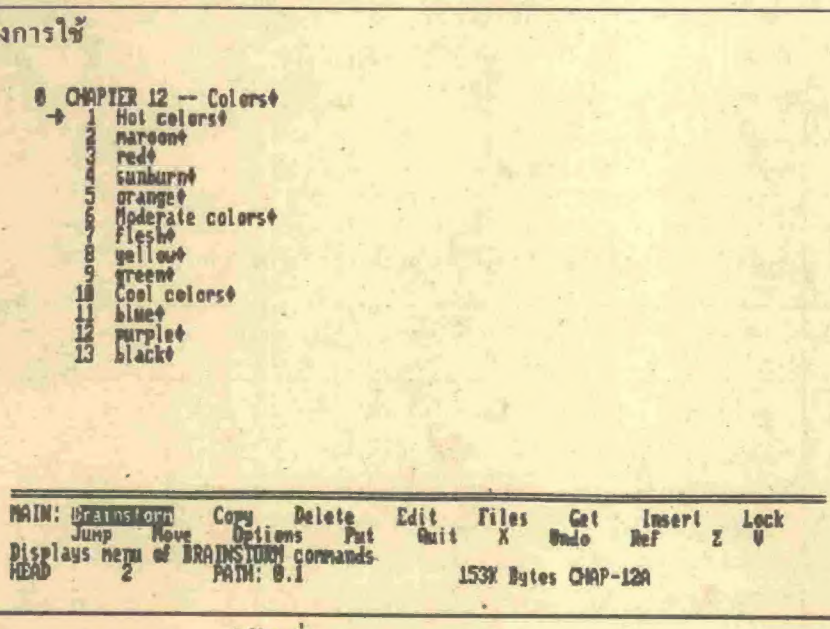
Managerial thinking

เป็นการจัดการเกี่ยวกับรายละเอียดทั้งหมดของไฟล์หรือข้อมูลของเราอย่างเช่น การอ่านหรือเขียนไฟล์ลงดิสก์ เป็นต้น กลุ่มคำสั่งที่เกี่ยวข้องนั้นอยู่ในเมนูคำสั่งที่อยู่ในโหมดของคำสั่ง Files ซึ่งจะมีคำสั่งที่ใช้ในการเปลี่ยนแปลงวันที่ การรวมกันของ ๒ ไฟล์ และการพิมพ์ข้อมูล เป็นต้น นอกจากนี้คำสั่งอื่นที่เกี่ยวข้องกับหลักความคิดด้านการจัดการนี้ก็คือคำสั่ง Sort ซึ่งจะสามารถใช้เรียงลำดับข้อมูลของเราในลักษณะการเรียงตามแบบ ASCII หรือ Dictionary ก็ได้

ก่อนการใช้



หลังการใช้



รูปที่ ๖ แสดงผลจากการใช้คำสั่ง Levelize

การใช้เอดิเตอร์ของ MaxThink

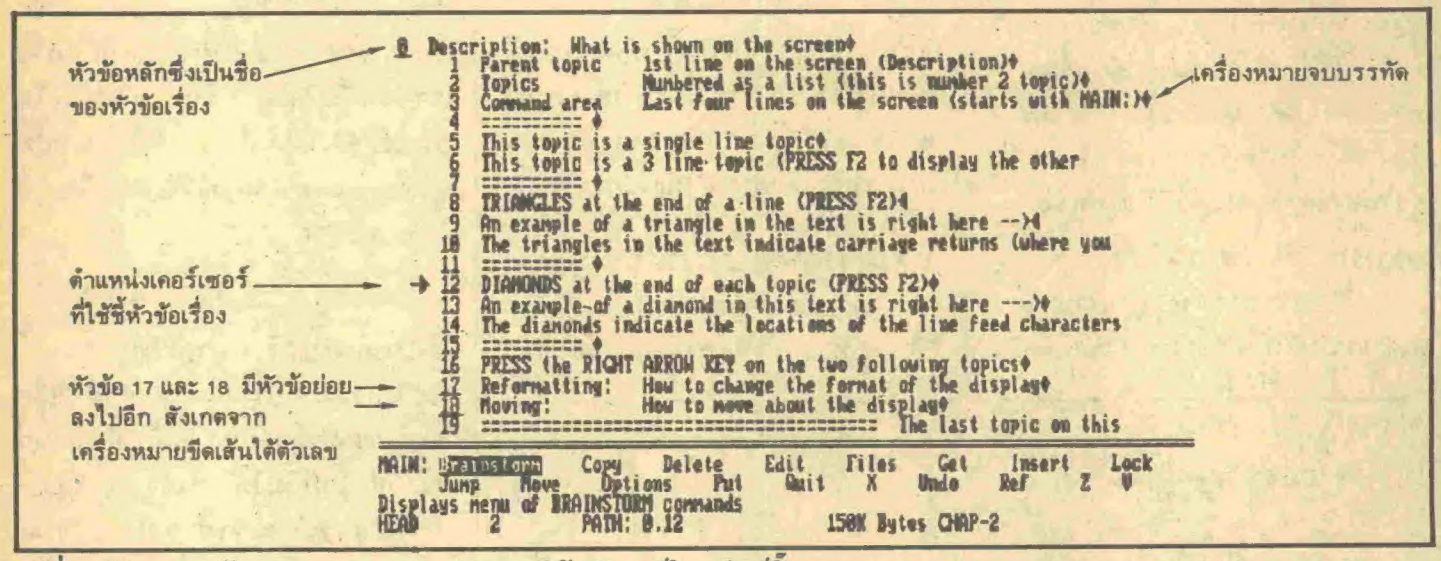
โปรแกรมของแม็กซ์ติ้งคือ MAX.EXE เมื่อเรียกขึ้นมาแล้วให้ทำการโหลดไฟล์ตัวอย่างขึ้นมาดู โดยกระทำดังนี้คือ

1. พิมพ์ FL แล้วกด Enter เพื่อเข้าสู่เมนู Files ในการใช้คำสั่ง Load

2. พิมพ์ชื่อไฟล์ CHAP-2 แล้วกด Enter

ลักษณะของหน้าจอและสัญลักษณ์ต่าง ๆ แสดงดังในรูปที่ 7 สังเกตเห็นว่าจะมีตัวเลขด้านหน้าหัวข้อหรือข้อความต่าง ๆ เสมอ ทั้งนี้ก็เพื่อประโยชน์ในการอ้างอิงถึงตำแหน่ง (PATH) ที่อยู่ของระดับหัวข้อเหล่านั้น ส่วนการจบบรรทัดแม็กซ์ติ้งจะแสดงให้เห็นด้วยสัญลักษณ์ข้าวหลามตัด

เราสามารถดูข้อความหรือหัวข้อย่อยในหัวข้อที่แสดงบอกว่ามีหัวข้อย่อยลงไปอีกได้ (เครื่องหมายขีดเส้นใต้ของตัวเลข) โดยการกด Ctrl-Right arrow แต่โดยปกติแล้วแม็กซ์ติ้งจะไม่แสดงให้เห็นเพื่อที่จะสามารถดูหัวข้อหลักรวม ๆ ได้ก่อน ตำแหน่ง HEAD ที่อยู่ด้านล่างซ้ายของจอภาพเป็นสถานะบอกระดับของหัวข้อที่จะแสดง ในที่นี้จะเห็นว่ามี 2 ระดับคือ ระดับ 0 และระดับย่อยของระดับ 0 คือ 1 ถึง 19 สรุปคำสั่งที่เกี่ยวข้องกับการแก้ไข/เพิ่มเติมหัวข้อหรือข้อความแสดงดังในรูปที่ 8 และเมื่อต้องการเข้าสู่โหมดการแก้ไขก็ให้กด E ในเมนูคำสั่งได้เลย การออกจากโหมดการแก้ไขก็เพียงแต่กด ESC เท่านั้น (ดูสรุปหน้าที่ของคีย์คำสั่งที่ใช้ในโหมดเมนูคำสั่งในรูปที่ 9)



รูปที่ 7 ลักษณะหน้าจอและความหมายของการใช้เอดิเตอร์ในแม็กซ์ติ้ง

คีย์	หน้าที่
F7	สร้างหัวข้อใหม่ต่อท้ายสุดของหัวข้อที่มีอยู่เดิม
F8	สร้างหัวข้อรองใหม่ในตำแหน่งหัวข้อที่เคอร์เซอร์ชี้นอยู่
F9	สร้างหัวข้อใหม่ในระดับเดียวกันก่อนหน้าหัวข้อเดิม
F10 or Ins	สร้างหัวข้อใหม่ในระดับเดียวกันหลังหัวข้อเดิม
← → ↑ ↓	ใช้เลื่อนตำแหน่งเคอร์เซอร์ทางซ้าย ขวา ขึ้น ลงของหัวข้อ
DEL	ลบหัวข้อที่เคอร์เซอร์ชี้อยู่
PgUp	เปลี่ยนไปยังหน้าถัดไป
PgDn	เปลี่ยนไปยังหน้าที่อยู่ก่อนหน้า
Home	เลื่อนไปยังต้นลิสต์
End	เลื่อนไปยังท้ายลิสต์
ESC	กลับคืนสู่เมนูคำสั่ง

รูปที่ 8 หน้าที่ของคีย์คำสั่งต่าง ๆ ที่ใช้ในโหมดการแก้ไข (Edit)

คีย์	หน้าที่
Space bar	เลื่อนแถบสว่างไปยังคำสั่งถัดไป
Back space	เลื่อนแถบสว่างไปยังคำสั่งก่อนหน้า
Ctrl-Left arrow	ลดระดับหัวข้อที่แสดงลง 1 ระดับ
Ctrl-Right arrow	เพิ่มระดับหัวข้อที่จะแสดงขึ้น 1 ระดับ
F2	แสดงหรือซ่อนบรรทัดที่เกินความกว้างของหน้าจอ

รูปที่ 9 หน้าที่ของคีย์คำสั่งในโหมดเมนูคำสั่ง

ตัวอย่างการเรียงลำดับข้อมูลด้วย MaxThink

นอกจากคำสั่งเกี่ยวกับการโยกย้ายหรือตกแต่งหัวข้อแล้ว แม็กซ์ติ้งยังมีคำสั่งที่ช่วยในการเรียงลำดับข้อมูลได้อีกด้วย ซึ่งการเรียงลำดับนั้นจะสามารถเลือกช่วงของข้อมูลที่ต้องการเรียงลำดับที่ต้องการได้ ตัวอย่างการเรียงลำดับนั้นจะกระทำดังต่อไปนี้

1. กดปุ่ม FL แล้วกด Enter เพื่อเรียกไฟล์ที่ต้องการโหลด

2. พิมพ์ Chap-11 เพื่อโหลดไฟล์ตัวอย่างในการเรียงลำดับ ซึ่งจะปรากฏดังรูปบนของรูปที่ 10

3. กดปุ่ม BS เพื่อเลือกคำสั่ง Sort

4. กด Enter เพื่อเลือกช่วงทั้งหมดของข้อมูล

5. กด Enter เพื่อเลือกคอลัมน์ที่ 1 เป็นดีฟอลว์คอลัมน์

6. กด Enter เพื่อเลือกความกว้างของฟิลด์ในการเรียงลำดับเป็น 10 ตัวอักษร

7. กด Enter เพื่อเลือกชนิดของการเรียงลำดับเป็นแบบ Dictionary

ข้อมูลในหัวข้อต่าง ๆ ก็จะถูกเรียงลำดับดังรูปล่างของรูปที่ 10 จะเห็นว่าการเรียงลำดับนั้นจะมี 2 แบบคือ เรียงตามพจนานุกรม (Dictionary) และแบบการเรียงตามตารางรหัสแอสกี (ASCII) ส่วนการเรียงลำดับย้อนกลับนั้นคำสั่ง INVERSE จะตรงข้ามกับ Dictionary และ REVERSE จะกลับกันกับ ASCII

ก่อนการใช้

```
0  CHAPTER 11 -- Sorting♦
  → 1  aardvark♦
    2  ABACUS♦
    3  Most people can recognize about 50,000 words♦
    4  Most people can speak about 10,000 words♦
    5  Most people conservation is limited to 2,000 common words♦
    6  zygotic♦
    7  zZ-Z-Z (asleep sounds)♦

BRAINSTORM: Main   Binsort   Categorize   Divide   Fence   Gather   Join
            Levelize   Prioritize   Randomize   Sort   Tag   Untag
Sorts list of all or F3-marked topics
TEXT      2        PATH: 0.1                168K Bytes CHAP-11
```

หลังการใช้

```
0  CHAPTER 11 -- Sorting♦
  → 1  aardvark♦
    2  ABACUS♦
    3  Most people conservation is limited to 2,000 common words♦
    4  Most people can speak about 10,000 words♦
    5  Most people can recognize about 50,000 words♦
    6  zygotic♦
    7  zZ-Z-Z (asleep sounds)♦

MAIN: Brainstorm   Copy   Delete   Edit   Files   Get   Insert   Lock
      Jump   Move   Options   Put   Quit   X   Undo   Ref   Z   V
Displays menu of BRAINSTORM commands
TEXT      2        PATH: 0.1                168K Bytes CHAP-11
```

รูปที่ 10 ผลจากการใช้คำสั่ง Sort ในการเรียงลำดับข้อมูล

คุณค่าและประโยชน์

เราสามารถนำแม็กซ์ติ้งไปประยุกต์ใช้กับงานได้หลายด้านด้วยกัน อย่างเช่นทางด้านงานเขียนสำหรับนักเขียนบทความที่จะสามารถกำหนดหัวข้อแล้วเลือกเขียนเรื่องในหัวข้อใดหัวข้อหนึ่งก่อนก็ได้ แล้วค่อยนำหัวข้อเหล่านั้นมาลำดับความสำคัญก่อนหลังในการนำเสนอต่อไป งานทางด้านอื่นก็อย่างเช่น การเก็บข้อมูล (Database) โดยให้หัวข้อเป็นรายชื่อของลูกค้า ส่วนรายละเอียดของลูกค้านั้นก็ให้เก็บในหัวข้อย่อยรองลงไป ทำให้สามารถเลือกดูรายละเอียดเฉพาะลูกค้าที่สนใจได้ หรือจะทำการเรียงลำดับรายชื่อของลูกค้าก็ได้ด้วยเช่นกัน นอกจากนี้ทางด้านการศึกษาสามารถทำเป็นบทข้อความช่วยเหลือในการสอนในลักษณะให้เลือกศึกษาในข้อหัวข้อเรื่องที่สนใจก็ได้ เพราะเราสามารถเก็บรายละเอียดหรือคำอธิบายใด ๆ ในหัวข้อย่อยที่ไม่ต้องการแสดงให้เห็นได้

สรุป

เนื่องจากความสามารถของแม็กซ์ติ้งไปใช้งานนั้นทำได้ค่อนข้างกว้าง เพราะเนื่องจากในทุกวันนี้ การดำเนินงานให้มีประสิทธิภาพจะต้องมีการวางแผนงานหรือโครงการให้มีลำดับขั้นตอนที่เหมาะสม ดังนั้น เราจึงควรที่จะมีเครื่องมือดี ๆ ที่จะช่วยจัดการกับระบบและขั้นตอนกับความคิดเหล่านั้นต่อไป